

Nom du jeu :

.....

Auteurs :

.....

Résumé :

Règles :

Créer un jeu ne s'improvise pas. Les jeux sur lesquels vous jouez sur la console demandent des mois de travail et beaucoup de personnes aux métiers différents. Certains s'occupent des images d'autres de la programmation ou encore de l'histoire du jeu.

Tu ne vas pas aujourd'hui créer un nouveau FIFA, mais tu vas pouvoir créer un jeu simple et amusant. C'est toi qui décide des règles ! Et c'est déjà une chouette aventure. Et qui sait ? un jour tu pourras monter un projet beaucoup plus gros.

**Commençons par le commencement.
On ne va pas programmer tout de suite, on va d'abord réfléchir...**

Le scénario

Qu'aimerais-tu faire comme jeu ? quel serai le but ? les règles ?

Aide toi de ces questions :

- **Qui ?**
- **Quoi ?**
- **Où ?**
- **Quand ?**
- **Comment ?**
- **Pourquoi ?**

Les éléments du jeu

Défini les acteurs de ton jeu.

Ce sont les personnages principaux (ex : le héros, le méchant...) et secondaires (ex : le public d'un jeu de foot).

Tu peux faire un dessin et/ou les décrire

Les éléments du jeu

Défini les objets de ton jeu.

Ce sont les éléments qui interagissent avec les acteurs (ex :
un coeur de vie, une arme...)

Tu peux faire un dessin et/ou les décrire

Les éléments du jeu

Défini les actions de ton jeu.

Ce sont les choses qui vont se passer durant le jeu (ex: le héros tire des flèches, des balles tombent d'en haut...)

Programmer le jeu

C'est le moment de réfléchir à la programmation du jeu. Aide toi du document "briques Scratch" pour animer tes personnages.

Programmer le jeu

Crée tes lutins et tes arrière plans puis écris ton programme.

Testez, testez et retestez. Une fois que vous avez terminé la création du jeu, vous n'avez pas vraiment terminé. Vous allez devoir tout tester. Oui, tout. Vous devez penser à tous les scénarios possibles pour vous assurer qu'il n'y a pas de bugs dans votre jeu.